



ESPORTS-SCHOOL ONLINE-TURNIER REGELWERK

Das eSports-School Online-Turnier ist ein Videospiele-Turnier, bei dem Spieler verschiedener Altersklassen im Spiel „FIFA 21“ von „EASports“ gegeneinander antreten.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

1. Allgemeine Regeln

Spieler haben die Möglichkeit, sich für die Teilnahme an der Veranstaltung online unter www.esports-school anzumelden. Um sich anzumelden, ist die Angabe des Namens, einer E-Mail-Adresse das Geburtsdatum und der Rufnummer notwendig. Mit dem Absenden des Formulars erklärt sich der Teilnehmer damit einverstanden, diese Teilnahmebedingungen gelesen und akzeptiert zu haben. Eine mehrfache Anmeldung eines Spielers ist dabei nicht zulässig. Sobald die maximale Teilnehmerzahl erreicht ist sind keine weiteren Anmeldungen mehr online möglich. Die übermittelten Daten werden ausschließlich zur Vorbereitung, Organisation, Durchführung und Abwicklung der Veranstaltung verwendet und mit einer Haltefrist von sechs Monaten nach dem Veranstaltungsende gelöscht.

Teilnehmen darf jede volljährige, natürliche Person. Minderjährige sind, vorbehaltlich einschlägiger rechtlicher Bestimmungen, zur Teilnahme berechtigt wenn die eSports-School dies zulässt und der gesetzliche Vertreter der Teilnahme zustimmt. Zudem ist die Überweisung über die Plattform Paypal zu tätigen, welche ein Mindestalter von 18 Jahren voraussetzt. Unter 18 Jahre alte Teilnehmer benötigen im Falle eines Gewinns eine Erlaubnis der Eltern, dass sie die Gewinne entgegen nehmen dürfen. Zudem wird ein Zugang zu einer Playstation 4 und eine PS+ Mitgliedschaft zur Teilnahme benötigt.

Erfüllen Spieler nicht die Voraussetzungen zur Teilnahme und wird dies der eSports-School vor, während oder nach der Veranstaltung bekannt, behält sich die eSports-School das Recht vor, entsprechende Spieler von dem Turnier auszuschließen. Ein Ausschluss kann dabei im Vorfeld, während des Turniers selbst sowie nachträglich durch Erklärung von der eSports-School gegen über dem betreffenden Spieler erfolgen.

Die eSports-School behält sich darüber hinaus das Recht vor, Spieler während des Turniers auszuschließen, sofern sie gegen die Spielregeln verstoßen, insbesondere durch Betrug, Cheating oder andere Möglichkeiten, die Spielergebnisse zu manipulieren.

Nach Anmeldung erhalten die Teilnehmer eine E-Mail mit allgemeinen Daten zum Turnier, wobei unter anderem die Telefonnummer angefragt wird, um die Teilnehmer im Laufe des

Turniers über die Plattform Whatsapp zu informieren und die einzelnen Spielpläne und Begegnungen an die Teilnehmer weiterzugeben. Diese werden nach Ablauf des Turniers nicht mehr verwendet und gelöscht.

Die Spieler verpflichten sich dazu ihr Postfach regelmäßig zu überprüfen, um somit den reibungslosen Ablauf des Turniers zu gewährleisten.

Alle Teilnehmer der Veranstaltung willigen unwiderruflich und für alle gegenwärtigen und zukünftigen Medien in die unentgeltliche Verwendung ihres Bildes und ihrer Stimme für Fotografien, Live-Übertragungen, Sendungen und/oder Aufzeichnungen von Bild und/oder Ton, die vom eSports-School oder deren Beauftragten in Zusammenhang mit Teilnahme an der Veranstaltung erstellt werden.

Die eSports-School behält sich vor, das Turnier jederzeit ohne Vorankündigung und ohne Angabe von Gründen abubrechen oder zu beenden. Dies gilt insbesondere, falls eine ordnungsgemäße Durchführung aus technischen oder rechtlichen Gründen nicht gewährleistet werden kann. Den Teilnehmern stehen in einem solchen Fall keinerlei Ansprüche gegen die eSports-School zu.

Die eSports-School respektiert und schützt die Privatsphäre der Nutzer.

Verhaltensregeln

Die Spieler haben sich stets angemessen zu verhalten und Zuschauern, Medienvertretern, Turnier- und Ligafunktionären und anderen Spielern gegenüber höflich und freundlich aufzutreten.

Die Spieler haben auf vulgäre oder beleidigende Ausdrücke zu verzichten. Ausfallendes Verhalten, einschließlich Belästigungen jeglicher Art und Bedrohungen, ist verboten. Körperliche Misshandlungen, Handgreiflichkeiten sowie bedrohliche Handlungen oder Ausdrücke, die sich gegen Spieler, Zuschauer, Offizielle oder andere Personen richten, sind verboten und können in speziellen Fällen bis hin zu einer Anzeige führen.

Handlungen, die in ein Spiel eingreifen, einschließlich u.a. der mutwilligen Zerstörung einer Game-Station, der Manipulation der Stromversorgung und des Missbrauchs von Pausen während des Spiels, sind verboten.

Glücksspiele, einschließlich Wetten auf den Ausgang der Spiele, sind verboten.

2. Die Spielregeln

- Halbzeitdauer: 6 Minuten
- Spielformat: Online-Freundschaftsspiel
- Verletzungen: aus
- Abseits: ein
- Das Turnier wird in einer Gruppenphase mit einer anschließenden KO-Phase ausgespielt. Die beiden Gruppenersten qualifizieren sich für die Endrunden.
- *Gruppenphase:* Innerhalb der Gruppenphase wird ein Hin- und Rückspiel gegen jedes Gruppenmitglied ausgespielt. Bei Unentschieden in der regulären Spielzeit erhalten

beide Spieler jeweils einen Punkt und das Spiel wird nicht fortgesetzt. Bei Sieg erhalten die Teilnehmer regulär 3 Punkte. Bei einer Niederlage 0 Punkte. Ergibt sich beim Abschluss der Gruppenphase ein Punktegleichstand von zwei oder mehreren Spielern, so entscheidet die Tordifferenz über das Weiterkommen. Ist dieses identisch werden in einem direkten Vergleich die Finalrundenteilnehmer ermittelt.

- *Finalrunde:* Die beiden Ersten der jeweiligen Gruppen treten in Finalrunden gegeneinander an. Das Weiterkommen in die Folgerunde wird in einem sogenannten „Best-of-Three“ ermittelt. In diesem Modus muss einer der beiden Spieler 2 Siege erspielen um die nächste Runde zu erreichen. Gewinnen beide Gegner jeweils ein Spiel, entscheidet somit das dritte Entscheidungsspiel über das Erreichen der Folgerunde. Läuft eine Partie auf ein Unentschieden hinaus wird, in Form einer Verlängerung und dem dazugehörigen Elfmeterschießen, ein Sieger der einzelnen Begegnung ermittelt.
- Die Plätze 3-8 werden bis zum Finale des Turniers ausgespielt.
- Sollte ein Spieler ein Spiel mutwillig ohne Grund unterbrechen, wird der entsprechende Spieler unverzüglich disqualifiziert
- Sollte ein Spiel durch äußere Umstände unterbrochen werden (z. B. durch einen Systemfehler oder einen Stromausfall), wird wie folgt verfahren:
- 1. Unterbrechung in der ersten Halbzeit: Ein neues Spiel wird gestartet und die vorherige Tordifferenz manuell wiederhergestellt. Anschließend wird die Partie bis mindestens Ende der zweiten Hälfte gespielt.
- 2. Unterbrechung in der zweiten Halbzeit oder Verlängerung: Ein neues Spiel wird gestartet und die vorherige Tordifferenz wiederhergestellt. Zunächst wird dann eine Halbzeit gespielt. Sollte das Spiel unentschieden stehen, werden die zweite Halbzeit und eine eventuelle Verlängerung und das Elfmeterschießen gespielt.
- Ungeachtet dessen kann ein Spieler das Spiel unterbrechen, um seine Strategie und/oder Aufstellung zu ändern. Eine Spielunterbrechung darf nur gemacht werden, sobald sich der Ball im Aus befindet und somit kein Spieler einen Nachteil durch die Spielunterbrechung hat.
- Nach Spielende teilen die beiden Spieler, die gegeneinander angetreten sind, der eSports-School das Ergebnis mit. Zudem sollten diese als Beweisgrundlage jeweils ein Foto schießen, in welchem das Ergebnis + die jeweiligen Gamingtags sichtbar sind, um mögliche Komplikationen zu vermeiden.
- Die Begegnungen sollten in den von der eSports-School individuell festgelegten Spielperioden von den Teilnehmern eigenverantwortlich vollzogen werden. Tritt ein

Spieler nicht zum Wettkampf an, wird das Ergebnis mit einem 3:0 zugunsten des angetretenen Gegners gewertet. Ausnahmen können nach Absprache der beiden Kontrahenten mit der eSports-School natürlich erfolgen.

- Die eSports-School repräsentiert als Veranstalter gleichzeitig das Schiedsgericht und betreut das Turnier in einer unparteiischen Art und Weise.

Dieses Turnier wird nicht von Electronic Arts Inc. Oder seinen Lizenzgebern veranstaltet und steht nicht mit Electronic Arts Inc. Oder seinen Lizenzgebern in Verbindung.

Sollten vereinzelte Bestimmungen dieser Teilnahmebedingungen unwirksam sein, dann berührt diese Unwirksamkeit die Wirksamkeit der Teilnahmebedingungen im Übrigen nicht. Es gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.